EMPIRE

PAINTBALL MARKER SYSTEM

AXE

Consultez le manuel d'instruction pour les détails techniques, les consignes d'utilisation et les conseils d'entretien de votre marqueur AXE. Le manuel complet est disponible sur le CD fourni avec le marqueur ou en appelant Paintball Solutions au + 1-800-220-3222 ou sur le site www.paintballsolutions.com.

Démarrage rapide

Consignes pour manier le marqueur en toute sécurité

Important: Ne transportez jamais votre marqueur AXE sans étui en dehors du terrain de jeu. Le public non impliqué dans le jeu et les représentants des autorités peuvent ne pas être en mesure de faire la différence entre un marqueur et une arme à feu. Pour votre propre sécurité et pour protéger la réputation de ce sport, transportez toujours votre marqueur AXE dans un étui approprié ou dans son emballage d'origine.

La sécurité et la bonne manipulation du marqueur sont essentielles pour la pratique du paintball. Nous vous recommandons de vous entraîner en suivant les étapes ci-après avec un marqueur déchargé avant d'essayer votre marqueur chargé de billes et de sa réserve d'air.

LIRE LE MANUEL D'UTILISATION AVANT EMPLOI

- Manipulez toujours un marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball en visant vers vous.
- Ne touchez pas la détente à moins d'être prêt à tirer.
- Ne visez jamais un objet ou une personne que vous ne souhaitez pas atteindre.
- Laissez le marqueur éteint jusqu'au moment de tirer.
- Gardez le dispositif de blocage du canon sur/dans le canon du marqueur quand vous ne tirez pas.
- Retirez toujours les billes et la réserve d'air avant le démontage.
- Après avoir enlevé la réserve d'air, pointez le marqueur vers une direction sûre et déchargez-le pour purger complètement les gaz.
- Rangez le marqueur déchargé et dégazé dans un lieu sûr.
- Respectez les consignes de manipulation et de stockage figurant sur la réserve d'air.
- Ne tirez pas vers des objets fragiles tels que des fenêtres.
- Toute personne à portée de tir doit porter des protections pour les yeux, le visage et les oreilles, conçues spécifiquement pour stopper les billes de peinture et conformes à la norme F1776 de l'ASTM.
- Mesurez toujours la vitesse de tir de votre marqueur avant une partie de paintball et ne tirez jamais si la vitesse est supérieure à 91,44 m par seconde (300 pieds/s).
- N'oubliez pas que vous, l'utilisateur, êtes la personne la mieux placée pour garantir votre sécurité. Ce produit n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut provoquer de graves blessures ou la mort. Toute personne à portée de tir doit porter une protection pour les yeux conçue spécifiquement pour le paintball. Il est recommandé d'être âgé de plus de 18 ans pour acheter ce produit. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte.

Montage du canon

- Tout en visant une direction sûre, insérez l'extrémité filetée du canon dans l'ouverture à l'avant du corps du marqueur.
- Vissez (vers la droite) le canon jusqu'en butée (ne pas serrer trop fort).
- Placez le dispositif de blocage du canon inclus. Il peut s'agir d'un obturateur de canon ou de tout autre dispositif pour empêcher les tirs accidentels d'un marqueur de paintball.

Mise en service du marqueur AXE

- Pour allumer le marqueur AXE, localisez le bouton d'alimentation à l'arrière du garde-main, devant le pontet et juste sous la LED.
- Maintenez le bouton d'alimentation appuyé pendant deux secondes et la lumière de la LED passe au vert puis au rouge.
- Relâchez le bouton et la lumière verte de la LED clignote, indiquant que le marqueur est maintenant allumé.

Arrêt du marqueur AXE

Maintenez appuyé pendant 2 secondes le bouton d'alimentation sur le garde-main et la lumière de la LED passe au rouge plein puis au vert. Relâchez le bouton et le marqueur AXE s'éteint.

Alimentation en air comprimé/azote

Le marqueur AXE ne fonctionne qu'avec de l'air comprimé/azote. N'utilisez pas de CO2, car cela endommagerait votre marqueur. On recommande l'utilisation de bouteilles d'air à basse pression de sortie.

Le marqueur AXE fonctionne avec un détendeur parfaitement fonctionnel placé sous le montant de la poignée, qui sert aussi de raccord marche/arrêt pour la réserve d'air ou d'embout pour un dispositif à air comprimé préréglé avec filetage normalisé. Il est fortement conseillé d'utiliser un dispositif à débit de sortie fixe à « basse pression » (400-450 psi) et très haut débit comme réserve d'air pour votre marqueur AXE. Une bouteille d'air comprimé à débit de sortie « haute pression » (750-850 psi) est acceptable. Si vous utilisez un dispositif avec débit de sortie réglable, la pression en sortie devrait être 400-500 psi.

Mise sous pression de votre marqueur AXE

- Assurez-vous qu'un dispositif de blocage du canon est placé sur/dans le canon.
- Basculez vers l'avant le levier de marche/arrêt du détendeur de sorte qu'il pointe vers l'avant du marqueur.
- Placez une bouteille d'air comprimé, en la vissant vers la droite, en vous assurant qu'elle est bien engagée dans le raccord fileté pour la réserve d'air.
- Replacez le levier en position initiale pour qu'il s'encastre dans le détendeur. La pression dans le marqueur augmente.

Eliminer la pression dans votre marqueur AXE

- Assurez-vous qu'un dispositif de blocage du canon est placé sur/dans le canon.
- Eteignez le marqueur AXE en maintenant le bouton d'alimentation appuyé. La lumière de la LED passe du vert au rouge. Vérifiez que la lumière est bien éteinte.
- Enlevez le chargeur et toutes les billes du marqueur.
- Basculez le levier de marche/arrêt vers l'avant et laissez le gaz s'échapper du détendeur.
- Enlevez la bouteille d'air en la dévissant (vers la gauche) doucement et avec précaution.
- Il restera de l'air dans le marqueur après avoir enlevé la bouteille. Le dispositif de blocage du canon étant placé, allumez le marqueur, capteurs de bille éteint, actionnez plusieurs fois la détente pour purger l'air restant.

Insérer un chargeur et des billes de peinture

Le marqueur AXE est conçu pour des chargeurs standards à alimentation par gravité ainsi que pour la plupart des chargeurs à alimentation par agitation ou forcée. Placez le chargeur directement sur le conduit d'alimentation. Il peut être nécessaire d'ajuster la vis de serrage du conduit au chargeur.

Tirer avec le marqueur AXE

- Insérez un chargeur vide dans le marqueur.
- Assurez-vous que le chargeur est bien monté et serré en toute sécurité.
- Placez une bouteille d'air comprimé pour mettre le chargeur sous pression.
- Insérez les billes de peinture dans le chargeur et allumez-le.
- Enlevez l'obturateur ou tout autre dispositif de blocage du canon.
- Visez une direction sûre.
- Allumez le marqueur en appuyant 2 secondes sur le bouton d'alimentation jusqu'à ce que la lumière de la LED passe du vert plein au rouge plein puis relâchez le bouton. La lumière de la LED devrait être verte et clignoter rapidement si une bille est présente.
- Visez la cible avec votre marqueur AXE.
- Actionnez la détente en appuyant légèrement.

Réglage du détendeur et de la vitesse

Le marqueur AXE est conçu avec un détendeur situé à la base qui sert aussi de raccord marche/arrêt pour la réserve d'air et de détendeur pour les systèmes d'air préréglés à filetage normalisé ou pour les flexibles amovibles. Ce détendeur unique dirige l'air dans le tuyau de transfert, évitant ainsi l'utilisation d'accessoires et de conduits externes. Le détendeur situé à la base du marqueur AXE contrôle la pression d'air sortant de la bouteille d'air comprimé vers le marqueur.

Le détendeur du marqueur AXE est réglé en usine à 190 psi environ, car cette pression de fonctionnement garantit les meilleures performances du marqueur. Toutefois, si au bout d'un certain temps vous devez régler la pression, utilisez la vis de réglage du détendeur située à l'avant de celui-ci.

Réglage du détendeur

Le détendeur devrait toujours être réglé entre 180 et 200 psi. Ne modifiez pas le réglage pour changer la vitesse.

Si des réglages sont nécessaires, utilisez une clé Allen 3/16", insérez-là dans la vis creuse de réglage du détendeur, située à l'avant du détendeur.

- Pour augmenter la pression de sortie– Tournez la vis creuse de réglage du détendeur vers la droite.
- Pour diminuer la pression de sortie – Tournez la vis creuse de réglage du détendeur vers la gauche.

Notes:

- Surveillez toujours le manomètre lors du réglage de la pression.
- Le détendeur situé à la base ne doit pas être démonté.
- Ne réglez jamais le détendeur à plus de 200 psi.

Réglage de la vitesse

Sur l'arrière du corps du marqueur AXE se trouve le culot du guide de culasse. La vis creuse qui se trouve dans le culot sert au réglage de la vitesse. Vérifiez que la pression au détendeur situé à la base est égale à 180–200 PSI. Vous pouvez alors augmenter ou réduire la vitesse de votre marqueur AXE en serrant ou desserrant la vis creuse de réglage de la vitesse avec une clé Allen 1/4".

- Pour augmenter la vitesse (+), dévissez ou desserrez la vis creuse de réglage de la vitesse en tournant vers la gauche. Tournez tout doucement la vis de réglage (1/4 de tour ou moins), en arrêtant entre chaque petite rotation pour vérifier la vitesse, et ceci jusqu'à atteindre la vitesse désirée. Le dispositif de réglage doit rester encastré. Si vous entendez une fuite d'air, arrêtez et revissez d'un quart de tour. Il faudrait utiliser un chronographe radar propre au paintball pour mesurer avec précision la vitesse de votre marqueur.

- Pour réduire la vitesse (-), serrez ou vissez la vis creuse de réglage de la vitesse en tournant vers la droite. Vissez tout doucement la vis de réglage (1/4 de tour ou moins), en arrêtant entre chaque petite rotation pour vérifier la vitesse, et ceci jusqu'à atteindre la vitesse désirée. Il faudrait utiliser un chronographe radar propre au paintball pour mesurer avec précision la vitesse de votre marqueur.

- Notes:
- Ce marqueur a été conçu avec le souci de la sécurité et du respect des normes de sécurité. Si vous tentez de tirer des billes à une vitesse supérieure à la vitesse de sécurité, il est possible que le marqueur ne fonctionne pas correctement.
- Vérifiez toujours la vitesse de votre marqueur AXE avant de l'utiliser.

EMPIRE
PAINTBALL MARKER SYSTEM

AXE

00 MINI TECHNOLOGY INSIDE